Memory malog znalca

Upute za korištenje



Sadržaj

1. O Aplikaciji 3
2. Početak korištenja 4
3. Odabir polja 5
4. Kako igrati 6
5. Postavke 9
6. Izlaz 11

1. O aplikaciji

Memory malog znalca je aktivnost koja je osmišljena kao idealna prilika u kojoj se igra može iskoristiti kao prilika za usvajanje novih znanja prije početka formalnog obrazovanja.

Zamišljena je kao pomoć u upoznavanju djece s elementima koji čine svijet oko njih, a neki od njih su životinje, voće i povrće, odjevni predmeti, prijevozna sredstva i dijelovi tijela. Ova klasična igra, osim što omogućava vježbanje pamćenja i koncentracije, djeci pruža mogućnost da kroz igru primaju nove informacije i usvajaju pojmove iz različitih kategorija.

Koje vještine ova aktivnost razvija?

- pamćenje
- koncentracija
- uočavanje detalja
- uočavanje sličnosti i različitosti

2. Početak korištenja

Nakon što preuzmete i instalirate Memory malog znalca na svoje računalo, aplikacija je spremna za korištenje. Pokrećete ju dvoklikom na ikonu aplikacije na radnoj površini vašeg računala. Nakon otvaranja pred vama će se pojaviti sljedeći zaslon koji predstavlja **Glavni izbornik**



Glavni izbornik nudi mogućnost odabira kategorije u kojoj želimo zaigrati memory.

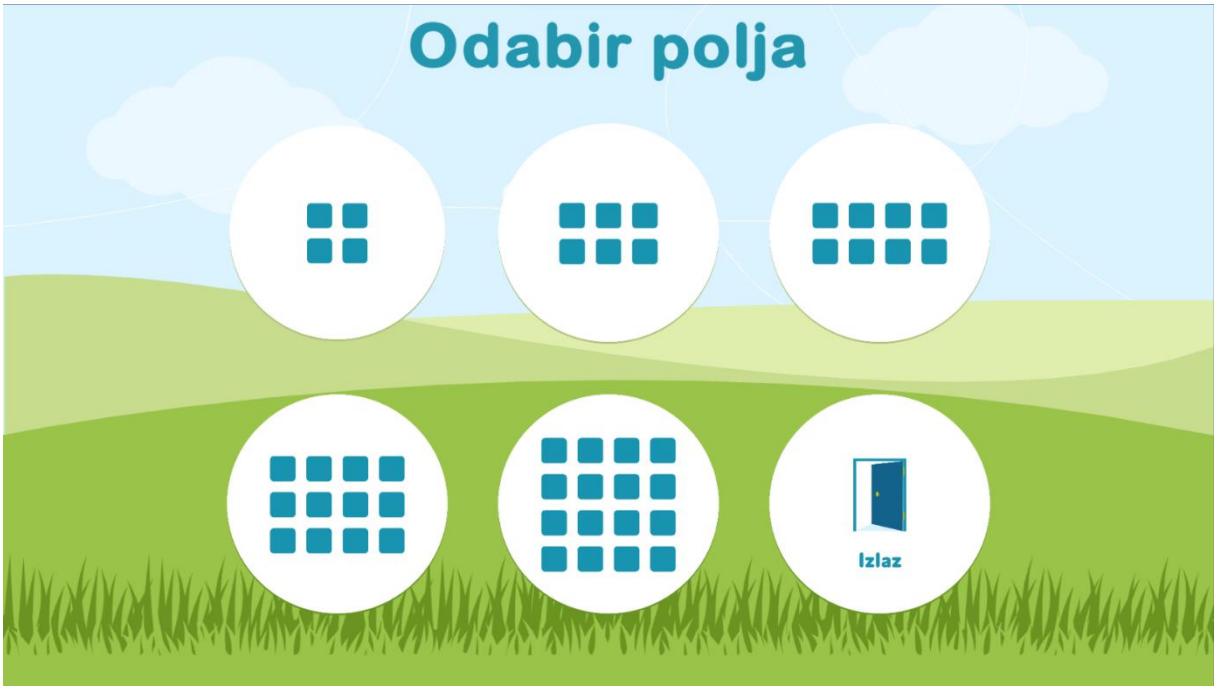
Ponuđene kategorije su:

- **Voće i povrće**
- **Životinje**
- **Prijevozna sredstva**
- **Odjevni predmeti**
- **Dijelovi tijela**

Odabirom željene kategorije, otvara se memory s elementima koji pripadaju toj kategoriji.

3. Odabir polja

Nakon odabira kategorije, otvara se novi izbornik koji omogućuje odabir broja polja, odnosno broja parova kartica koji želite koristiti pri igranju. Na taj način aktivnost prilagođavate djetetovim mogućnostima i potrebama.



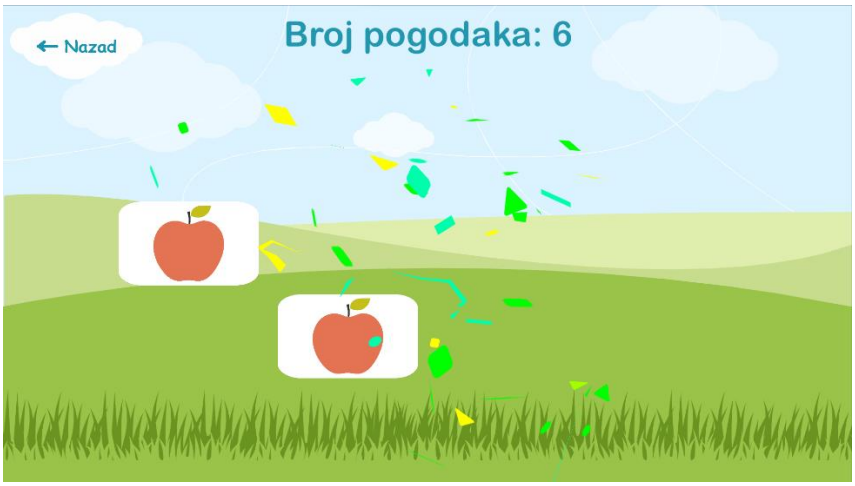
4.Kako igrati

Kartice s elementima su položene licem prema dolje pa je cilj odabrati kartice, pamtiti što je na njima prikazano i spajati one s istim prikazanim elementima. Kada dijete pronađe dvije iste kartice na vrhu se automatski mijenja broj pogodaka, a spomenuti par će nestati. Tako će na ploči ostati prikazane samo kartice kojima dijete još nije pronašlo par.

Kada dijete pronađe i ispravno okrene posljednji par kartica, na ekranu će se prikazati konfeti kao oblik nagrade i proslave uspješno završene aktivnosti.

Svi navedeni koraci utječu na razvijanje sposobnosti uočavanja sličnost i različitosti te razumijevanja pravila po kojem uparujemo elemente.





Po završetku igre, na ekranu će se pojaviti **novi izbornik** koji vam nudi da odabere jednu od 3 opcije:

- **Igraj opet** – odabirom ove opcije ponovno ćete pokrenuti igru s istim broj kartica
- **Sljedeća razina** – odabirom ove opcije prijeći ćete na sljedeću razinu s većim broj kartica
- **Izbornik** – odabirom ove opcije vratiti ćete se na **Izbornik za odabir polja** gdje možete odabrati novi broj polja ili odabrati **Izlaz** i povratak na **Glavni izbornik** i biranje neke druge kategorije



Ukoliko ste odabrali igru s maksimalnim brojem polja, po njezinom završetku na ekranu će se pojaviti **novi izbornik** koji uključuje sljedeće 2 opcije:

- **Igraj opet** – odabirom ove opcije ponovno ćete pokrenuti igru s istim broj kartica
- **Izbornik** – odabirom ove opcije vratiti ćete se na **Izbornik za odabir polja** gdje možete odabrati novi broj polja ili odabrati **Izlaz** i povratak na **Glavni izbornik** i biranje neke druge kategorije



5. Postavke

U Glavnom izborniku, u donjem desnom uglu nalazi se ikonica za Postavke koja vam omogućuje prilagodbu određenih elemenata u okviru aplikacije.



Klikom na ikonu **Postavke** otvara se novi izbornik koji uključuje sljedeće opcije:

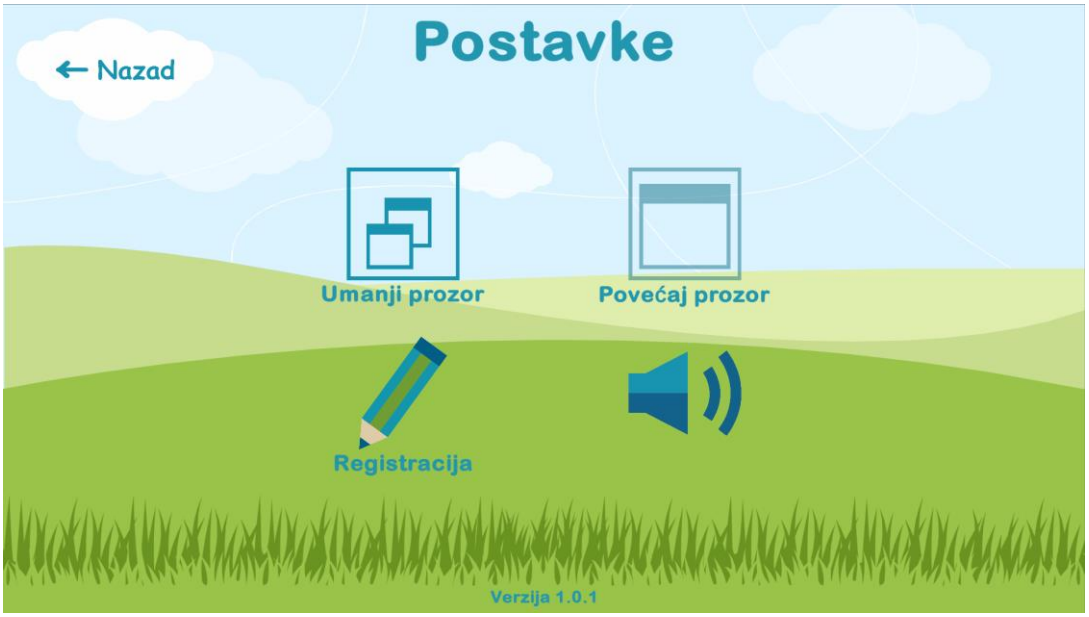
Umanji prozor – odabirom ove opcije umanjuje se veličina prozora aplikacije

Povećaj prozor – odabirom ove opcije povećava se veličina prozora aplikacije, tj. aplikacija se prikazuje na cijelom zaslonu

Registracija – odabirom ove opcije otvaraju se polja u koja možete upisati licencu svoje kupljene aplikacije

Zvuk uključi/isključi – odabirom ove opcije birate hoće li se čuti zvuk prilikom odabira kategorije kao i izgovaranje simbola prikazanih na svakoj kartici koju je dijete odabralo

Ako se želite vratiti u prethodni izbornik, odaberite **Nazad**



6. Izlaz

Kada ste gotovi s korištenjem aplikacije i želite ju zatvoriti, potrebno je odabrati ikonu Izlaz u **Glavnom izborniku** i time ćete zatvoriti aplikaciju.



Za sve dodatne upute i tehničku podršku javite se na:

E-Glas d.o.o.
Miroslava Krleže 4, Rijeka, Croatia
info@eglas.hr
+385 95 369 3919
+385 51 670 379