PlayWithMe 2.0 je zbirka zabavnih animacijskih igara koje se mogu igrati s jednim ili dva gumba. Pritiskom na gumb, osoba koja igra može intervenirati u procesu i - ako pritisne u pravom trenutku - skupiti bodove. Cilj je, osim zabave, skupiti što više bodova

Posebna značajka aplikacije je mogućnost igranja zajedno s drugom osobom. U nekim igrama se natječete jedan protiv drugoga, dok u drugima morate surađivati kako biste postigli cilj.

Skupljanje jaja



Kokošinjac je živahan: Četiri kokoši sjede na svojim gnijezdima i snesu jaje za jajem. Zadatak miševa, tj. igrača je uhvatiti ta jaja. Pritiskom na gumbe, miševi mijenjaju svoj položaj. Igra završava čim padne pet jaja. Ako igraju dvije osobe, jedna pomiče miševe ulijevo, a druga udesno.

Izvođenje udaraca s bijele točke



Dva majmuna igraju nogomet. Na početku se izvlači tko će biti na vratima, a tko će pucati. Nakon svakog udarca, igrači mijenjaju pozicije. Svaki igrač kontrolira jednog majmuna. Ako se igra protiv računala, računalo kontrolira majmuna s crvenom maramom. Pritiskom na gumb može se mijenjati položaj majmuna na vratima ili pucati kokosovim orahom prema golu. Trenutni položaj kokosovog oraha u trenutku pritiska određuje kamo leti. Bodovi se dodjeljuju i za postizanje golova i za hvatanje kokosovog oraha. Prva osoba koja skupi deset poena pobjeđuje.